Commutateur KVM double tête HDMI ROLINE 4K60

14.01.3047

Mode d'emploi

Version 1.0

Introduction

Ce commutateur KVM double tête HDMI ROLINE 4K60 permet le contrôle de deux ordinateurs avec sortie vidéo HDMI double 4K via un seul ensemble de console, composé d'un clavier/souris/hub USB, d'un microphone, de haut-parleurs et d'un écran. Il dispose de ports compatibles USB 2.0 intégrés ainsi que de mini ports stéréo 3,5 mm qui permettent le partage du clavier/souris/hub USB ainsi que des haut-parleurs et du microphone entre les ordinateurs connectés. La commutation entre les ordinateurs connectés s'effectue soit via le bouton poussoir situé en façade, soit via des commandes de raccourcis clavier sur le clavier. La configuration du produit pour l'utilisation est simple et rapide, sans aucun logiciel à installer, vous pouvez donc commencer immédiatement.

Caractéristiques

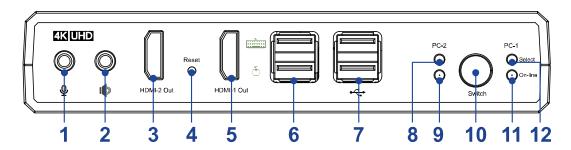
Caractéristiques	Description
Commutateur KVM à 2 ports	Contrôlez deux ordinateurs via une console USB.
Affichage vidéo HDMI 4K	Prend en charge les ordinateurs avec des résolutions jusqu'à 4K UHD (3840 x
	2160 à 60 Hz) avec sortie vidéo HDMI simple/double tête.
Compatible HDMI et HDCP	Compatible HDMI 2.0 et HDCP 2.2
Compatible DisplayPort	Compatible DisplayPort 1.2
Source PC	2x HDMI et 2x DisplayPort
double entrée vidéo	
Commutation via bouton	Changer de PC.
poussoir et raccourci clavier	
branchement à chaud	Les ordinateurs et les appareils peuvent être débranchés et rebranchés sans
	arrêter le commutateur KVM.
Affichage d'état par LED	Affiche l'état des ordinateurs connectés.
Clavier/souris compatible	Clavier et souris pour contrôler l'ordinateur
USB 2.0	
Concentrateur USB 2.0	Hub USB 2.0 pour connecter des périphériques
Mini-jack stéréo 3,5 mm	Entrée/sortie audio de l'ordinateur.
(haut-parleur et microphone)	
Aucun logiciel requis	Aucune installation de logiciel requise.

Données techniques

Physiquement	Description
	Console :
	2x prises HDMI pour sortie vidéo
	2x prises USB Type A pour appareils HID (souris et clavier)
	2x prises USB Type A pour hub USB 2.0
	2 prises audio 3,5 mm
Relations	PC:
	2x prise HDMI pour entrée vidéo
	2x prise DisplayPort pour entrée vidéo
	2x prise USB Type B
	4 prises audio 3,5 mm
	Autre: Fiche creuse de 2,1 mm pour alimentation
Console x PC	1 x 2
Interface de commutation	1 x bouton poussoir
de port PC	1 x bouton pousson
Interface LED	Affiche l'état du port PC sélectionné et l'état de la connexion
Masse	32 x 167 x 84 mm
Poids	227 g
Alimentation électrique	Entrée : 100-240 VCA, 50/60 Hz, 0,4 A ; Sortie : 5 V, 2 A
Température de stockage	-20 °C - 60 °C
Humidité pendant le	00/ 900/ d/humiditá rolativa
fonctionnement	0% – 80% d'humidité relative

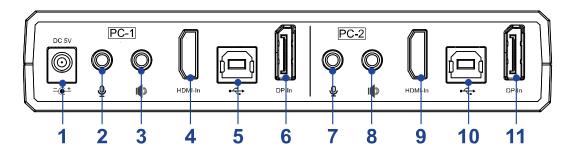
Description du matériel

Double tête avant



No.	Composant	Description	
1	Prise audio	Connexion du microphone sur la console	
2	Prise audio	Prise haut-parleur/casque sur la console	
3	Port HDMI	Sortie HDMI-2 sur la console	
4	Bouton de réinitialisation	Appuyez pour réinitialiser le système aux paramètres par défaut.	
5	Port HDMI	Sortie HDMI-1 sur la console	
6	Port USB Type A 2x	Ports clavier et souris USB sur la console	
7	Port USB Type A 2x	Ports de concentrateur USB sur la console pour les périphériques	
8, 12	Affichage pour le PC/serveur	S'allume pour indiquer que la console KVM accède au PC/serveur	
	sélectionné	connecté au port correspondant	
9, 11	Affichage PC/serveur en ligne	S'allume pour indiquer que le PC/serveur connecté au port	
		correspondant est prêt à fonctionner	
10	Clé de commutation du port	Appuyez une fois pour basculer la connexion du port de console	
	PC	entre les deux PC/serveurs connectés	

Dos à double tête



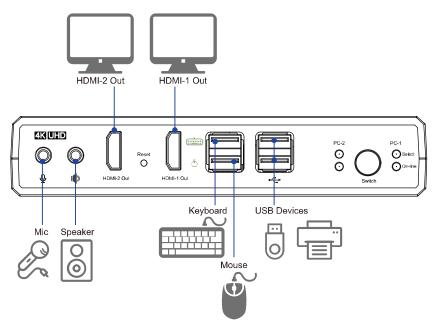
No.	composant	Description
1	Connexion d'alimentation	Alimentation pour le commutateur KVM
	CC	
2	Prise audio	Connecteur de microphone pour PC-1
3	Prise audio	Prise haut-parleur/casque pour PC-1
4	Port HDMI	Entrée HDMI pour PC-1
5	Port USB de type B	Port USB pour PC-1
6	Connexion DisplayPort	Entrée DisplayPort pour PC-1
7	Prise audio	Connecteur de microphone pour PC-2
8	Prise audio	Prise haut-parleur/casque pour PC-2
9	Port HDMI	Entrée HDMI pour PC-2
10	Port USB de type B	Port USB pour PC-2
11	Connexion DisplayPort	Entrée DisplayPort pour PC-2

Installation

Double tête

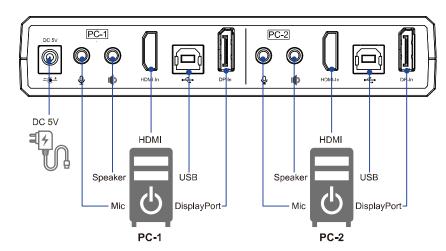
Suivez les étapes et les schémas ci-dessous pour configurer votre commutateur KVM à double tête.

Console Side (Front View)



- 1. Connectez les moniteurs HDMI aux ports de console de sortie HDMI situés à l'avant du commutateur KVM.
- 2. Connectez votre clavier USB et votre souris USB directement aux ports clavier et souris USB situés à l'avant du commutateur KVM.
- 3. Connectez le microphone et les haut-parleurs aux mini-prises de console stéréo 3,5 mm correspondantes sur le panneau avant du commutateur KVM.
- 4. Connectez vos périphériques USB aux ports USB (facultatif).

PC Side (Rear View)



- 1. Préparez les câbles appropriés et insérez les connecteurs DisplayPort/HDMI, USB, microphone et haut-parleur dans les prises correspondantes à l'arrière du commutateur KVM.
- 2. Branchez les connecteurs DisplayPort/HDMI, USB, microphone et haut-parleur sur les ports correspondants du premier ordinateur (PC-1).
- 3. Répétez les étapes ci-dessus pour ajouter le deuxième ordinateur (PC-2).
- 4. Connectez l'adaptateur secteur au commutateur KVM, puis branchez-le sur une source d'alimentation appropriée.
- 5. Allumez tous les appareils connectés.

Opération

Commutation de port PC

Il existe deux manières d'accéder aux ordinateurs et aux périphériques connectés au commutateur KVM :

- bouton-pression
- raccourci clavier

Bouton-pression

• En appuyant une fois sur le bouton, le port PC sélectionné est commuté de manière cyclique entre les deux ordinateurs connectés.

Raccourci clavier

- Le raccourci clavier n'est déclenché que via le clavier.
- La disponibilité de la fonctionnalité de raccourci clavier est décrite ci-dessous.

Comment exécuter le raccourci clavier :

 Appuyez deux fois de suite sur la touche [Arrêt défilement] pour accéder au mode « Raccourci clavier ».

En mode « Hotkey », la LED « Scroll Lock » du clavier clignote en continu. Ou appuyez sur Ctrl à la place si Scroll Lock n'est pas intégré.

Lors de l'activation ou de la désactivation du mode « Hotkey », le commutateur KVM génère un bip.

- 2. Le bouton [Scroll Lock] DOIT être appuyé deux fois dans les 5 secondes.
- 3. La commande de raccourci clavier DOIT être saisie dans les 10 secondes, sinon elle sera annulée.

#	Commande de	Description	Fonction
	raccourci clavier		
1	[Touche de verrouillage	PC-1 ←→ PC-2	Commutation
	du défilement] [Touche		cyclique
	de verrouillage du		le port PC
	défilement] [Entrée]		
	Ou		
	[Ctrl] [Ctrl] [Entrée]		
2	[Touche d'arrêt du	Nombre : 0 / 1	Activer/désactiver
	défilement] [Touche	0 : Désactiver	le buzzer
	d'arrêt du défilement]	1 : Activer (par défaut)	
	[B] [Numéro]		
	Ou		
	[Ctrl] [Ctrl] [B]		
	[Numéro]		
3	[Touche de verrouillage	- Pour arrêter l'analyse automatique	Activer l'analyse
	du défilement] [Touche	lorsqu'elle est activée :	automatique
	de verrouillage du	1. Appuyez sur n'importe quelle	
	défilement] [S]	touche du clavier	

	Ou	2. Appuyez une fois sur le bouton	
	[Ctrl] [Ctrl] [S]	poussoir	
		- Lorsque l'analyse automatique	
		s'arrête, le port du PC sera commuté	
		sur le port analysé.	
4	[Touche d'arrêt du	Nombre : 5 - 99 (par défaut : 8)	Réglage de
	défilement] [Touche		l'intervalle de temps
	d'arrêt du défilement]		pour l'analyse
	[I] [Numéro] [Entrée]		automatique
	Ou		
	[Ctrl] [Ctrl] [I] [Numéro]		
	[Entrée]		

^{**} Le commutateur KVM conserve les valeurs de réglage des raccourcis clavier lors du redémarrage.

Clause de non-responsabilité

Les informations contenues dans ce document sont susceptibles d'être modifiées sans préavis. Le fabricant ne fait aucune déclaration ni ne donne aucune garantie (implicite ou autre) quant à l'exactitude ou à l'exhaustivité de ce document et ne sera en aucun cas responsable de toute perte de bénéfices ou de tout autre dommage commercial, y compris, mais sans s'y limiter, les dommages spéciaux, accessoires, consécutifs ou autres.

Aucune partie de ce document ne peut être reproduite ou transmise sous quelque forme ou par quelque moyen que ce soit, électronique ou mécanique, y compris la photocopie, l'enregistrement ou les systèmes d'enregistrement et de récupération d'informations, sans l'autorisation écrite expresse du fabricant.

Tous les noms de marques et de produits utilisés dans ce document sont des marques commerciales ou des marques déposées de leurs propriétaires respectifs.